

Memory

Utilisation des couches et du bouton freeze du vidéoprojecteur

Conception du paperboard



Ouvrir une page, insérer un objet (image, texte,...)

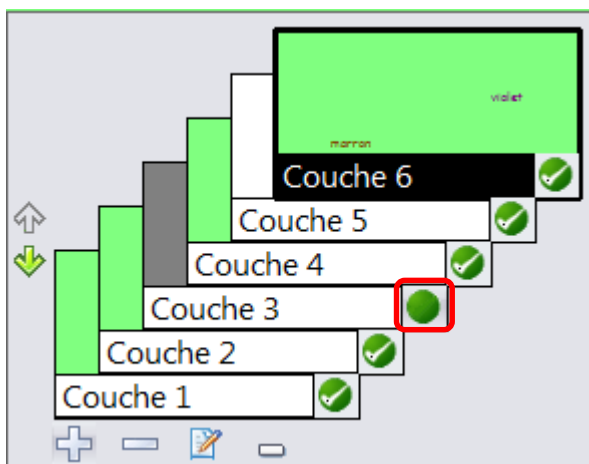
1. Cliquer sur le + pour ajouter une nouvelle couche
2. Insérer un autre objet




Recommencer au 1. Pour insérer un (ou plusieurs) objets dans chaque couche que vous ajouterez
(NB : on peut ouvrir 6 couches)

Utilisation

1. Toutes les couches sont visibles (tous les  sont sélectionnés)
2. Appuyer sur le bouton Freeze de la commande du vidéoprojecteur (l'écran est gelé)
3. Déployer le gestionnaire de couches en cliquant sur 



4. En décochant le  on rend invisible le contenu de la couche correspondante (ici la couche 3)
5. Réduire le gestionnaire de couches
6. Réappuyer sur le bouton Freeze pour afficher à nouveau l'écran de l'ordinateur :
« Quel est l'objet qui a été enlevé ? »